

The Great, Big List of L^AT_EX Symbols

David Carlisle

Scott Pakin

Alexander Holt

February 7, 2001

List of Tables

1	L ^A T _E X 2 _ε Escapable “Special” Characters	2	26	AMS Binary Operators	9
2	L ^A T _E X 2 _ε Commands Defined to Work in Both Math and Text Mode	2	27	AMS Binary Relations	9
3	Non-ASCII Letters (Excluding Accented Letters)	2	28	AMS Negated Binary Relations	10
4	Greek Letters	2	29	stmaryrd Delimiters	10
5	Punctuation Marks Not Found in OT1	3	30	stmaryrd Arrows	10
6	Predefined L ^A T _E X 2 _ε Text-Mode Commands	3	31	stmaryrd Extension Characters	10
7	Binary Operation Symbols	3	32	stmaryrd Binary Operators	11
8	Relation Symbols	4	33	stmaryrd Large Binary Operators	11
9	Punctuation Symbols	4	34	stmaryrd Binary Relations	11
10	Arrow Symbols	4	35	stmaryrd Negated Binary Relations	11
11	Miscellaneous Symbols	5	36	wasysym Math-Mode Symbols	11
12	Variable-sized Symbols	5	37	wasysym General Symbols	12
13	Log-like Symbols	5	38	wasysym Electrical and Physical Symbols	12
14	Delimiters	5	39	wasysym Polygons and Stars	12
15	Large Delimiters	6	40	wasysym Musical Notes	12
16	Math-Mode Accents	6	41	wasysym Circles	12
17	Some Other Constructions	6	42	wasysym Phonetic Symbols	12
18	textcomp Symbols	6	43	wasysym Astrological and Zodiacal Symbols	13
19	AMS Delimiters	8	44	wasysym APL Symbols	13
20	AMS Arrows	8	45	wasysym APL Modifiers	13
21	AMS Negated Arrows	8	46	pifont Commands for Using Zapf Dingbats	13
22	AMS Greek	8	47	marvosym Astrological and Zodiacal Symbols	14
23	AMS Hebrew	8	48	marvosym Digits	14
24	AMS Miscellaneous	8	49	marvosym Euro Signs	15
25	AMS Commands Defined to Work in Both Math and Text Mode	9	50	marvosym Miscellaneous	15
			51	Math Alphabets	16

TABLE 1: L^AT_EX 2_ε Escapable “Special” Characters

\$ \\$\$ % \% - _ } \} & \& # \# { \{

TABLE 2: L^AT_EX 2_ε Commands Defined to Work in Both Math and Text Mode

\$	\\$	-	_	‡	\ddag	{	\{
¶	\P	©	\copyright	...	\dots	}	\}
§	\S	†	\dag	£	\pounds		

(Where two symbols are present, the left one is the “faked” symbol that L^AT_EX 2_ε provides by default, and the right one is the “true” symbol that `textcomp` makes available.)

TABLE 3: Non-ASCII Letters (Excluding Accented Letters)

ā	\aa	Đ	\DH*	Ł	\L	ø	\o	ß	\ss
Å	\AA	đ	\dh*	ł	\l	Ø	\O	Š	\SS
Æ	\AE	Đ	\DJ*	Ń	\NG*	Œ	\OE	Þ	\TH*
æ	\ae	đ	\dj*	ń	\ng*	œ	\oe	þ	\th*

* = Not available in the OT1 font encoding. Use the `fontenc` package to select an alternate font encoding, such as T1.

TABLE 4: Greek Letters

α	\alpha	θ	\thetaeta	o	o	τ	\tauau
β	\betaeta	ϑ	\varthetaeta	π	\pi	υ	\upsilon
γ	\gamma	ι	\iota	ϖ	\varpi	ϕ	\phi
δ	\delta	κ	\kappa	ρ	\rho	φ	\varphi
ϵ	\epsilon	λ	\lambda	ϱ	\varrho	χ	\chi
ε	\varepsilon	μ	\mu	σ	\sigma	ψ	\psi
ζ	\zeta	ν	\nu	ς	\varsigma	ω	\omega
η	\eta	ξ	\xi				
Γ	\Gamma	Λ	\Lambda	Σ	\Sigma	Ψ	\Psi
Δ	\Delta	Ξ	\Xi	Υ	\Upsilon	Ω	\Omega
Θ	\Theta	Π	\Pi	Φ	\Phi		

(The remaining Greek majuscules can be produced with ordinary Latin letters. The symbol “M”, for instance, is used for both an uppercase “m” and an uppercase “μ”.)

TABLE 5: Punctuation Marks Not Found in OT1

«	<code>\guillemotleft*</code>	<	<code>\guilsinglleft*</code>	„	<code>\quotedblbase*</code>	”	<code>\textquotedbl*</code>
»	<code>\guillemotright*</code>	>	<code>\guilsinglright*</code>	,	<code>\quotesinglbase*</code>		

(To get these symbols, use the `fontenc` package to select an alternate font encoding, such as T1.)

TABLE 6: Predefined $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$ Text-Mode Commands

$\hat{}$	<code>\textasciicircum</code>	<	<code>\textless</code>
$\tilde{}$	<code>\textasciitilde</code>	a	<code>\textordfeminine</code>
*	<code>\textasteriskcentered</code>	o	<code>\textordmasculine</code>
\	<code>\textbackslash</code>	¶	<code>\textparagraph</code>
	<code>\textbar</code>	·	<code>\textperiodcentered</code>
{	<code>\textbraceleft</code>	¿	<code>\textquestiondown</code>
}	<code>\textbraceright</code>	“	<code>\textquotedblleft</code>
•	<code>\textbullet</code>	”	<code>\textquotedblright</code>
©	<code>\textcopyright</code>	‘	<code>\textquoteleft</code>
†	<code>\textdagger</code>	’	<code>\textquoteright</code>
‡	<code>\textdaggerdbl</code>	®	<code>\textregistered</code>
\$	<code>\textdollar</code>	§	<code>\textsection</code>
...	<code>\textellipsis</code>	£	<code>\textsterling</code>
—	<code>\textemdash</code>	™	<code>\texttrademark</code>
-	<code>\textendash</code>	_	<code>\textunderscore</code>
¡	<code>\textexclamdown</code>	␣	<code>\textvisiblespace</code>
>	<code>\textgreater</code>		

(Where two symbols are present, the left one is the “faked” symbol that $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$ provides by default, and the right one is the “true” symbol that `textcomp` makes available.)

TABLE 7: Binary Operation Symbols

\pm	<code>\pm</code>	\cap	<code>\cap</code>	\diamond	<code>\diamond</code>	\oplus	<code>\oplus</code>
\mp	<code>\mp</code>	\cup	<code>\cup</code>	\triangleup	<code>\bigtriangleup</code>	\ominus	<code>\ominus</code>
\times	<code>\times</code>	\uplus	<code>\uplus</code>	\triangledown	<code>\bigtriangledown</code>	\otimes	<code>\otimes</code>
\div	<code>\div</code>	\sqcap	<code>\sqcap</code>	\triangleleft	<code>\triangleleft</code>	\oslash	<code>\oslash</code>
*	<code>\ast</code>	\sqcup	<code>\sqcup</code>	\triangleright	<code>\triangleright</code>	\odot	<code>\odot</code>
\star	<code>\star</code>	\vee	<code>\vee</code>	\triangleleft^*	<code>\lhd*</code>	\bigcirc	<code>\bigcirc</code>
\circ	<code>\circ</code>	\wedge	<code>\wedge</code>	\triangleright^*	<code>\rhd*</code>	†	<code>\dagger</code>
•	<code>\bullet</code>	\setminus	<code>\setminus</code>	\triangleleft^*	<code>\unlhd*</code>	‡	<code>\ddagger</code>
\cdot	<code>\cdot</code>	\wr	<code>\wr</code>	\triangleright^*	<code>\unrhd*</code>	II	<code>\amalg</code>
+	<code>+</code>	-	<code>-</code>				

* Not predefined in $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$. Use one of the packages `latexsym`, `amsfonts`, `amssymb`, or `wasysym`.

TABLE 8: Relation Symbols

\leq	<code>\leq</code>	\geq	<code>\geq</code>	\equiv	<code>\equiv</code>	\models	<code>\models</code>
\prec	<code>\prec</code>	\succ	<code>\succ</code>	\sim	<code>\sim</code>	\perp	<code>\perp</code>
\preceq	<code>\preceq</code>	\succeq	<code>\succeq</code>	\simeq	<code>\simeq</code>	\mid	<code>\mid</code>
\ll	<code>\ll</code>	\gg	<code>\gg</code>	\asymp	<code>\asymp</code>	\parallel	<code>\parallel</code>
\subset	<code>\subset</code>	\supset	<code>\supset</code>	\approx	<code>\approx</code>	\bowtie	<code>\bowtie</code>
\subseteq	<code>\subseteq</code>	\supseteq	<code>\supseteq</code>	\cong	<code>\cong</code>	\Join^*	<code>\Join^*</code>
\sqsubset^*	<code>\sqsubset^*</code>	\sqsupset^*	<code>\sqsupset^*</code>	\neq	<code>\neq</code>	\smile	<code>\smile</code>
\sqsubseteq	<code>\sqsubseteq</code>	\sqsupseteq	<code>\sqsupseteq</code>	\doteq	<code>\doteq</code>	\frown	<code>\frown</code>
\in	<code>\in</code>	\ni	<code>\ni</code>	\propto	<code>\propto</code>	$=$	<code>=</code>
\vdash	<code>\vdash</code>	\dashv	<code>\dashv</code>	$<$	<code><</code>	$>$	<code>></code>
:	<code>:</code>						

* Not predefined in $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$. Use one of the packages `latexsym`, `amsmath`, `amssymb`, or `wasysm`.

TABLE 9: Punctuation Symbols

,	<code>,</code>	;	<code>;</code>	:	<code>\colon</code>	.	<code>\ldotp</code>	·	<code>\cdotp</code>
---	----------------	---	----------------	---	---------------------	---	---------------------	---	---------------------

TABLE 10: Arrow Symbols

\leftarrow	<code>\leftarrow</code>	\longleftarrow	<code>\longleftarrow</code>	\uparrow	<code>\uparrow</code>
\Leftarrow	<code>\Leftarrow</code>	\Lleftarrow	<code>\Lleftarrow</code>	\Uparrow	<code>\Uparrow</code>
\rightarrow	<code>\rightarrow</code>	\longrightarrow	<code>\longrightarrow</code>	\downarrow	<code>\downarrow</code>
\Rightarrow	<code>\Rightarrow</code>	\Longrightarrow	<code>\Longrightarrow</code>	\Downarrow	<code>\Downarrow</code>
\leftrightarrow	<code>\leftrightarrow</code>	\longleftrightarrow	<code>\longleftrightarrow</code>	\updownarrow	<code>\updownarrow</code>
\Leftrightarrow	<code>\Leftrightarrow</code>	\Llongleftrightarrow	<code>\Llongleftrightarrow</code>	\Updownarrow	<code>\Updownarrow</code>
\mapsto	<code>\mapsto</code>	\longmapsto	<code>\longmapsto</code>	\nearrow	<code>\nearrow</code>
\hookrightarrow	<code>\hookrightarrow</code>	\hookleftarrow	<code>\hookleftarrow</code>	\searrow	<code>\searrow</code>
\leftharpoonup	<code>\leftharpoonup</code>	\rightharpoonup	<code>\rightharpoonup</code>	\swarrow	<code>\swarrow</code>
\leftharpoondown	<code>\leftharpoondown</code>	\rightharpoondown	<code>\rightharpoondown</code>	\nwarrow	<code>\nwarrow</code>
\rightleftharpoons	<code>\rightleftharpoons</code>	\leadsto^*	<code>\leadsto^*</code>		

* Not predefined in $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$. Use one of the packages `latexsym`, `amsmath`, `amssymb`, or `wasysm`.

TABLE 11: Miscellaneous Symbols

...	<code>\ldots</code>	...	<code>\cdots</code>	⋮	<code>\vdots</code>	⋯	<code>\ddots</code>
ℵ	<code>\aleph</code>	/	<code>\prime</code>	∀	<code>\forall</code>	∞	<code>\infty</code>
ℏ	<code>\hbar</code>	∅	<code>\emptyset</code>	∃	<code>\exists</code>	□	<code>\Box*</code>
∇	<code>\nabla</code>	∇	<code>\nabla</code>	¬	<code>\neg</code>	◇	<code>\Diamond*</code>
∫	<code>\jmath</code>	√	<code>\surd</code>	♭	<code>\flat</code>	△	<code>\triangle</code>
ℓ	<code>\ell</code>	⊤	<code>\top</code>	♮	<code>\natural</code>	♣	<code>\clubsuit</code>
∅	<code>\wp</code>	⊥	<code>\bot</code>	♯	<code>\sharp</code>	◇	<code>\diamondsuit</code>
ℜ	<code>\Re</code>	∥	<code>\l</code>	\	<code>\backslash</code>	♥	<code>\heartsuit</code>
ℑ	<code>\Im</code>	∠	<code>\angle</code>	∂	<code>\partial</code>	♠	<code>\spadesuit</code>
℧	<code>\mho*</code>	.	.				

* Not predefined in L^AT_EX 2_ε. Use one of the packages `latexsym`, `amsfonts`, `amssymb`, or `wasysym`.

TABLE 12: Variable-sized Symbols

∑	<code>\sum</code>	∩	<code>\bigcap</code>	⊙	<code>\bigodot</code>
∏	<code>\prod</code>	∪	<code>\bigcup</code>	⊗	<code>\bigotimes</code>
∐	<code>\coprod</code>	∐	<code>\bigsqcup</code>	⊕	<code>\bigoplus</code>
∫	<code>\int</code>	∨	<code>\bigvee</code>	⊕	<code>\biguplus</code>
∫	<code>\oint</code>	∧	<code>\bigwedge</code>		

TABLE 13: Log-like Symbols

<code>\arccos</code>	<code>\cos</code>	<code>\csc</code>	<code>\exp</code>	<code>\ker</code>	<code>\limsup</code>	<code>\min</code>	<code>\sinh</code>
<code>\arcsin</code>	<code>\cosh</code>	<code>\deg</code>	<code>\gcd</code>	<code>\lg</code>	<code>\ln</code>	<code>\Pr</code>	<code>\sup</code>
<code>\arctan</code>	<code>\cot</code>	<code>\det</code>	<code>\hom</code>	<code>\lim</code>	<code>\log</code>	<code>\sec</code>	<code>\tan</code>
<code>\arg</code>	<code>\coth</code>	<code>\dim</code>	<code>\inf</code>	<code>\liminf</code>	<code>\max</code>	<code>\sin</code>	<code>\tanh</code>

TABLE 14: Delimiters

(())	↑	<code>\uparrow</code>	↑	<code>\Uparrow</code>
[[]]	↓	<code>\downarrow</code>	↓	<code>\Downarrow</code>
{	<code>\{</code>	}	<code>\}</code>	↕	<code>\updownarrow</code>	↕	<code>\Updownarrow</code>
⌊	<code>\lfloor</code>	⌋	<code>\rfloor</code>	⌈	<code>\lceil</code>	⌋	<code>\rceil</code>
⟨	<code>\langle</code>	⟩	<code>\rangle</code>	/	/	\	<code>\backslash</code>
			\				

TABLE 15: Large Delimiters

\left	<code>\rmoustache</code>	\int	<code>\lmoustache</code>	\right	<code>\rgroup</code>	\left	<code>\lgroup</code>
\mid	<code>\arrowvert</code>	\parallel	<code>\Arrowvert</code>	\mid	<code>\bracevert</code>		

TABLE 16: Math-Mode Accents

\hat{a}	<code>\hat{a}</code>	\acute{a}	<code>\acute{a}</code>	\bar{a}	<code>\bar{a}</code>	\dot{a}	<code>\dot{a}</code>	\breve{a}	<code>\breve{a}</code>
\check{a}	<code>\check{a}</code>	\grave{a}	<code>\grave{a}</code>	\vec{a}	<code>\vec{a}</code>	\ddot{a}	<code>\ddot{a}</code>	\tilde{a}	<code>\tilde{a}</code>

TABLE 17: Some Other Constructions

\widetilde{abc}	<code>\widetilde{abc}</code>	\widehat{abc}	<code>\widehat{abc}</code>
\overleftarrow{abc}	<code>\overleftarrow{abc}</code>	\overrightarrow{abc}	<code>\overrightarrow{abc}</code>
\overline{abc}	<code>\overline{abc}</code>	\underline{abc}	<code>\underline{abc}</code>
\overbrace{abc}	<code>\overbrace{abc}</code>	\underbrace{abc}	<code>\underbrace{abc}</code>
\sqrt{abc}	<code>\sqrt{abc}</code>	$\sqrt[n]{abc}$	<code>\sqrt[n]{abc}</code>
f'	<code>f'</code>	$\frac{abc}{xyz}$	<code>\frac{abc}{xyz}</code>

TABLE 18: `textcomp` Symbols¹

$"$	<code>\textacutedbl</code>	$\{$	<code>\textlquill</code>
$\textascendercompwordmark$	<code>\textascendercompwordmark</code>	$\textcircled{\omega}$	<code>\textmarried</code>
\textasciicircum	<code>\textasciicircum</code>	U	<code>\textmho</code>
\textasciibreve	<code>\textasciibreve</code>	$-$	<code>\textminus</code>
\textasciicaron	<code>\textasciicaron</code>	μ	<code>\textmu</code>
\textasciidieresis	<code>\textasciidieresis</code>	♪	<code>\textmusicalnote</code>
\textasciigrave	<code>\textasciigrave</code>	N	<code>\textnaira</code>
\textasciimacron	<code>\textasciimacron</code>	9	<code>\textnineoldstyle</code>
\textasteriskcentered	<code>\textasteriskcentered</code>	N°	<code>\textnumero</code>
B	<code>\textbaht</code>	Ω	<code>\textohm</code>
\parallel	<code>\textbardbl</code>	$\frac{1}{2}$	<code>\textonehalf</code>
\bigcirc	<code>\textbigcircle</code>	1	<code>\textoneoldstyle</code>
b	<code>\textblank</code>	$\frac{1}{4}$	<code>\textonequarter</code>
*	<code>\textborn</code>	1	<code>\textonesuperior</code>
 	<code>\textbrokenbar</code>	\circ	<code>\textopenbullet</code>

(continued on next page)

¹These symbols are also available in math mode through the use of the `mathcomp` package. See the `mathcomp` documentation for usage information.

(continued from previous page)

•	<code>\textbullet</code>	^a	Ⓐ	<code>\textordfeminine</code>
	<code>\textcapitalcompwordmark</code>	◦	♂	<code>\textordmasculine</code>
°C	<code>\textcelsius</code>		¶	<code>\textparagraph</code>
¢	<code>\textcent</code>		·	<code>\textperiodcentered</code>
¢	<code>\textcentoldstyle</code>		‰	<code>\textpertenthousand</code>
Ⓟ	<code>\textcircledP</code>		‱	<code>\textperthousand</code>
Ⓒ	<code>\textcolonmonetary</code>		₱	<code>\textpeso</code>
Ⓒ	<code>\textcopyleft</code>		¶	<code>\textpilcrow</code>
Ⓒ	<code>\textcopyright</code>		±	<code>\textpm</code>
Ⓒ	<code>\textcurrency</code>		'	<code>\textquotesingle</code>
†	<code>\textdagger</code>		,	<code>\textquotestraightbase</code>
‡	<code>\textdaggerdbl</code>		„	<code>\textquotestraightdblbase</code>
=	<code>\textdblhyphen</code>		}	<code>\textrangle</code>
=	<code>\textdblhyphenchar</code>		}]	<code>\textrbrackdbl</code>
°	<code>\textdegree</code>		℞	<code>\textrecipe</code>
†	<code>\textdied</code>		*	<code>\textreferencemark</code>
%	<code>\textdiscount</code>	Ⓜ	Ⓜ	<code>\textregistered</code>
÷	<code>\textdiv</code>		→	<code>\textrightarrow</code>
∪	<code>\textdivorced</code>		}	<code>\textrquill</code>
\$	<code>\textdollar</code>		§	<code>\textsection</code>
\$	<code>\textdollaroldstyle</code>		SM	<code>\textservicemark</code>
ḍ	<code>\textdong</code>		7	<code>\textsevenoldstyle</code>
↓	<code>\textdownarrow</code>		6	<code>\textsixoldstyle</code>
8	<code>\texteightoldstyle</code>		£	<code>\textsterling</code>
Ⓔ	<code>\textestimated</code>		√	<code>\textsurd</code>
€	<code>\texteuro</code>		3	<code>\textthreeoldstyle</code>
5	<code>\textfiveoldstyle</code>		¾	<code>\textthreequarters</code>
f	<code>\textflorin</code>		—	<code>\textthreequartersemdash</code>
4	<code>\textfouroldstyle</code>		³	<code>\textthreesuperior</code>
/	<code>\textfractionsolidus</code>		~	<code>\texttildelow</code>
“	<code>\textgravedbl</code>		×	<code>\texttimes</code>
Ḡ	<code>\textguarani</code>	TM	™	<code>\texttrademark</code>
‡	<code>\textinterrobang</code>		—	<code>\texttwelveudash</code>
‡	<code>\textinterrobangdown</code>		2	<code>\texttwooldstyle</code>
⟨	<code>\textlangle</code>		²	<code>\texttwosuperior</code>
⌋	<code>\textlbrackdbl</code>		↑	<code>\textuparrow</code>
♻	<code>\textleaf</code>		₩	<code>\textwon</code>
←	<code>\textleftarrow</code>		¥	<code>\textyen</code>
₧	<code>\textlira</code>		0	<code>\textzerooldstyle</code>
¬	<code>\textlnot</code>			

(Where two symbols are present, the left one is the “faked” symbol that $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$ provides by default, and the right one is the “true” symbol that `textcomp` makes available.)

TABLE 19: AMS Delimiters

\lrcorner	\ulcorner	\llcorner	\lrcorner
-------------	-------------	-------------	-------------

TABLE 20: AMS Arrows

$--\rightarrow$	<code>\dashrightarrow</code>	$\leftarrow--$	<code>\dashleftarrow</code>	\Lleftarrow	<code>\Lleftarrow</code>	\Lrightarrow	<code>\Lrightarrow</code>	\Lleftrightarrow	<code>\Lleftrightarrow</code>
\Leftarrow	<code>\Leftarrow</code>	\twoheadleftarrow	<code>\twoheadleftarrow</code>	\leftarrowtail	<code>\leftarrowtail</code>	\looparrowleft	<code>\looparrowleft</code>	\Lsh	<code>\Lsh</code>
\Leftrightarrow	<code>\Leftrightarrow</code>	\curvearrowleft	<code>\curvearrowleft</code>	\circlearrowleft	<code>\circlearrowleft</code>	\Lsh	<code>\Lsh</code>	\multimap	<code>\multimap</code>
\Uparrow	<code>\Uparrow</code>	\upharpoonleft	<code>\upharpoonleft</code>	\downharpoonleft	<code>\downharpoonleft</code>	\multimap	<code>\multimap</code>	\multimap	<code>\multimap</code>
\leftrightsquigarrow	<code>\leftrightsquigarrow</code>	\Rrightarrow	<code>\Rrightarrow</code>	\rightarrowtail	<code>\rightarrowtail</code>	\looparrowright	<code>\looparrowright</code>	\Rsh	<code>\Rsh</code>
\rightleftarrows	<code>\rightleftarrows</code>	\twoheadrightarrow	<code>\twoheadrightarrow</code>	\rightarrowtail	<code>\rightarrowtail</code>	\looparrowright	<code>\looparrowright</code>	\Rsh	<code>\Rsh</code>
\rightleftharpoons	<code>\rightleftharpoons</code>	\curvearrowright	<code>\curvearrowright</code>	\circlearrowright	<code>\circlearrowright</code>	\Rsh	<code>\Rsh</code>	\rightsquigarrow	<code>\rightsquigarrow</code>
\Downarrow	<code>\Downarrow</code>	\upharpoonright	<code>\upharpoonright</code>	\downharpoonright	<code>\downharpoonright</code>	\rightsquigarrow	<code>\rightsquigarrow</code>		

TABLE 21: AMS Negated Arrows

\nleftarrow	<code>\nleftarrow</code>	\nrightarrow	<code>\nrightarrow</code>	\nLeftarrow	<code>\nLeftarrow</code>	\nRightarrow	<code>\nRightarrow</code>
\nleftrightarrow	<code>\nleftrightarrow</code>	\nLeftrightarrow	<code>\nLeftrightarrow</code>				

TABLE 22: AMS Greek

\digamma	<code>\digamma</code>	\varkappa	<code>\varkappa</code>
------------	-----------------------	-------------	------------------------

TABLE 23: AMS Hebrew

\beth	<code>\beth</code>	\daleth	<code>\daleth</code>	\gimel	<code>\gimel</code>
---------	--------------------	-----------	----------------------	----------	---------------------

TABLE 24: AMS Miscellaneous

\hbar	<code>\hbar</code>	\hbar	<code>\hbar</code>	\triangle	<code>\vartriangle</code>	∇	<code>\triangledown</code>
\square	<code>\square</code>	\lozenge	<code>\lozenge</code>	\textcircled{S}	<code>\circledS</code>	\sphericalangle	<code>\angle</code>
\sphericalangle	<code>\measuredangle</code>	\nexists	<code>\nexists</code>	\mho	<code>\mho</code>	\Finv	<code>\Finv</code>
\Game	<code>\Game</code>	\Bbbk	<code>\Bbbk</code>	\backprime	<code>\backprime</code>	\varnothing	<code>\varnothing</code>
\blacktriangle	<code>\blacktriangle</code>	\blacktriangledown	<code>\blacktriangledown</code>	\blacksquare	<code>\blacksquare</code>	\blacklozenge	<code>\blacklozenge</code>
\bigstar	<code>\bigstar</code>	\sphericalangle	<code>\sphericalangle</code>	\complement	<code>\complement</code>	\eth	<code>\eth</code>
\diagup	<code>\diagup</code>	\diagdown	<code>\diagdown</code>				

TABLE 25: AMS Commands Defined to Work in Both Math and Text Mode

✓ `\checkmark` ® `\circledR` ✘ `\maltese`

TABLE 26: AMS Binary Operators

⊕ <code>\dotplus</code>	∖ <code>\smallsetminus</code>	⊓ <code>\Cap</code>	∪ <code>\Cup</code>
⊖ <code>\barwedge</code>	∨ <code>\veebar</code>	⊔ <code>\doublebarwedge</code>	⊖ <code>\boxminus</code>
⊗ <code>\boxtimes</code>	⊠ <code>\boxdot</code>	⊕ <code>\boxplus</code>	∗ <code>\divideontimes</code>
⋈ <code>\ltimes</code>	⋉ <code>\rtimes</code>	⋊ <code>\leftthreetimes</code>	⋋ <code>\rightthreetimes</code>
⋗ <code>\curlywedge</code>	⋘ <code>\curlyvee</code>	⊖ <code>\circleddash</code>	⊗ <code>\circledast</code>
⊙ <code>\circledcirc</code>	⋅ <code>\centerdot</code>	⋮ <code>\intercal</code>	

TABLE 27: AMS Binary Relations

⩷ <code>\leqq</code>	⩸ <code>\leqslant</code>	⩹ <code>\eqslantless</code>	⩺ <code>\lesssim</code>
⩻ <code>\lessapprox</code>	⩼ <code>\approxeq</code>	⩽ <code>\lessdot</code>	⩾ <code>\l1l1</code>
⩿ <code>\lessgtr</code>	⩺ <code>\lesseqgtr</code>	⩻ <code>\lesseqqgtr</code>	⋈ <code>\doteqdot</code>
⋈ <code>\risingdotseq</code>	⋉ <code>\fallingdotseq</code>	⋊ <code>\backsim</code>	⋋ <code>\backsimeq</code>
⊂ <code>\subseteq</code>	⊆ <code>\Subset</code>	⊂ <code>\sqsubset</code>	⋈ <code>\preccurlyeq</code>
⋈ <code>\curlyeqprec</code>	⋈ <code>\precsim</code>	⋈ <code>\precapprox</code>	⋈ <code>\vartriangleleft</code>
⋈ <code>\trianglelefteq</code>	⋈ <code>\vDash</code>	⋈ <code>\Vdash</code>	⋈ <code>\smallsmile</code>
⋈ <code>\smallfrown</code>	⋈ <code>\bumpeq</code>	⋈ <code>\Bumpeq</code>	⋈ <code>\geqq</code>
⋈ <code>\geqslant</code>	⋈ <code>\eqslantgtr</code>	⋈ <code>\gtrsim</code>	⋈ <code>\gtrapprox</code>
⋈ <code>\gtrdot</code>	⋈ <code>\ggg</code>	⋈ <code>\gtrless</code>	⋈ <code>\gtreqless</code>
⋈ <code>\gtreqqless</code>	⋈ <code>\eqcirc</code>	⋈ <code>\circeq</code>	⋈ <code>\triangleq</code>
⋈ <code>\thicksim</code>	⋈ <code>\thickapprox</code>	⋈ <code>\supseteq</code>	⋈ <code>\Supset</code>
⋈ <code>\sqsupset</code>	⋈ <code>\succcurlyeq</code>	⋈ <code>\curlyeqsucc</code>	⋈ <code>\succsim</code>
⋈ <code>\succapprox</code>	⋈ <code>\vartriangleright</code>	⋈ <code>\trianglerighteq</code>	⋈ <code>\Vdash</code>
⋈ <code>\shortmid</code>	⋈ <code>\shortparallel</code>	⋈ <code>\between</code>	⋈ <code>\pitchfork</code>
⋈ <code>\varpropto</code>	⋈ <code>\blacktriangleleft</code>	⋈ <code>\therefore</code>	⋈ <code>\backepsilon</code>
⋈ <code>\blacktriangleright</code>	⋈ <code>\because</code>		

TABLE 28: AMS Negated Binary Relations

\nless	\nleq	\nleqslant	\nleqq
\nneq	\nneqq	\nvertneqq	\nlsim
\napprox	\nprec	\npreceq	\nprecnsim
\nprecnapprox	\nsim	\nshortmid	\nmid
\nvDash	\nvDash	\ntriangleleft	\ntriangleleftteq
\nsubseteq	\nsubseteq	\nvarsubsetneq	\nsubseteq
\nvarsubsetneqq	\ngtr	\ngeq	\ngeqslant
\ngeqq	\gneq	\gneqq	\gvertneqq
\gnsim	\gnapprox	\nsucc	\nsucceq
\nsucceq	\succnsim	\succapprox	\ncong
\nshortparallel	\nparallel	\nvDash	\nVDash
\ntriangleright	\ntrianglerighteq	\nsupseteq	\nsupseteqq
\supsetneq	\varsupsetneq	\supsetneqq	\varsupsetneqq

TABLE 29: stmaryrd Delimiters

\Lbag	\Rbag	\lbag	\rbag
\llceil	\rrceil	\llfloor	\rrfloor
\llbracket	\rrbracket		

TABLE 30: stmaryrd Arrows

\Longmapsfrom	\Longmapsto	\Mapsfrom	\Mapsto
\nnearrow	\nnwarrow	\ssearrow	\sswarrow
\shortdownarrow	\shortuparrow	\shortleftarrow	\shortrightarrow
\longmapsfrom	\mapsfrom	\leftarrowtriangle	\rightarrowtriangle
\lightning	\rrparenthesis	\leftrightharpoonew	$\leftrightharpoonewtriangle$

Note that wasysym also defines a \lightning symbol. The difference—other than “ \lightning ” vs. “ \lightning ”—is that the stmaryrd version (above) is limited to math mode.

TABLE 31: stmaryrd Extension Characters

\Arrownot	\Mapsfromchar	\Mapstochar
\arrownot	\mapsfromchar	

TABLE 32: stmaryrd Binary Operators

Υ	<code>\Ydown</code>	\leftarrow	<code>\Yleft</code>	\rightarrow	<code>\Yright</code>	\Uparrow	<code>\Yup</code>
$\bar{\phi}$	<code>\baro</code>	\backslash	<code>\bbslash</code>	$\&$	<code>\binampersand</code>	\wp	<code>\bindnasrepma</code>
\boxast	<code>\boxast</code>	\boxbar	<code>\boxbar</code>	\boxbox	<code>\boxbox</code>	\boxslash	<code>\boxbslash</code>
\boxcircle	<code>\boxcircle</code>	\boxdot	<code>\boxdot</code>	\boxempty	<code>\boxempty</code>	\boxslash	<code>\boxslash</code>
\curlyveedownarrow	<code>\curlyveedownarrow</code>	\curlyveeuparrow	<code>\curlyveeuparrow</code>	\curlywedgedownarrow	<code>\curlywedgedownarrow</code>	\curlywedgeuparrow	<code>\curlywedgeuparrow</code>
\fatbslash	<code>\fatbslash</code>	\fatsemi	<code>\fatsemi</code>	\fatslash	<code>\fatslash</code>	\interleave	<code>\interleave</code>
\leftslice	<code>\leftslice</code>	\merge	<code>\merge</code>	\minuso	<code>\minuso</code>	\moo	<code>\moo</code>
\nplus	<code>\nplus</code>	\obar	<code>\obar</code>	\oblong	<code>\oblong</code>	\obslash	<code>\obslash</code>
\ogreaterthan	<code>\ogreaterthan</code>	\olessthan	<code>\olessthan</code>	\ovee	<code>\ovee</code>	\owedge	<code>\owedge</code>
\rightslice	<code>\rightslice</code>	\sslash	<code>\sslash</code>	\talloblong	<code>\talloblong</code>	\varbigcirc	<code>\varbigcirc</code>
\varcurlyvee	<code>\varcurlyvee</code>	\varcurlywedge	<code>\varcurlywedge</code>	\varoast	<code>\varoast</code>	\varobar	<code>\varobar</code>
\varobslash	<code>\varobslash</code>	\varocircle	<code>\varocircle</code>	\varodot	<code>\varodot</code>	\varogreaterthan	<code>\varogreaterthan</code>
\varolessthan	<code>\varolessthan</code>	\varominus	<code>\varominus</code>	\varoplus	<code>\varoplus</code>	\varoslash	<code>\varoslash</code>
\varotimes	<code>\varotimes</code>	\varovee	<code>\varovee</code>	\varowedge	<code>\varowedge</code>	\vartimes	<code>\vartimes</code>

TABLE 33: stmaryrd Large Binary Operators

\bigbox	<code>\bigbox</code>	\bigcurlyvee	<code>\bigcurlyvee</code>	\bigcurlywedge	<code>\bigcurlywedge</code>
\biginterleave	<code>\biginterleave</code>	\bignplus	<code>\bignplus</code>	\bigparallel	<code>\bigparallel</code>
\bigsqcap	<code>\bigsqcap</code>	\bigtriangledown	<code>\bigtriangledown</code>	\bigtriangleup	<code>\bigtriangleup</code>

TABLE 34: stmaryrd Binary Relations

\inplus	<code>\inplus</code>	\niplus	<code>\niplus</code>	\subsetplus	<code>\subsetplus</code>	\subsetplusseq	<code>\subsetplusseq</code>
\supsetplus	<code>\supsetplus</code>	\supsetplusseq	<code>\supsetplusseq</code>	\trianglelefteqslant	<code>\trianglelefteqslant</code>	\trianglerighteqslant	<code>\trianglerighteqslant</code>

TABLE 35: stmaryrd Negated Binary Relations

\ntrianglelefteqslant	<code>\ntrianglelefteqslant</code>	\ntrianglerighteqslant	<code>\ntrianglerighteqslant</code>
-------------------------	------------------------------------	--------------------------	-------------------------------------

TABLE 36: wasysym Math-Mode Symbols

\Box	<code>\Box</code>	\lesssim	<code>\apprle</code>	\otimes	<code>\logof</code>	\leqslant	<code>\unlhd</code>
\Diamond	<code>\Diamond</code>	\iiint	<code>\iiint</code>	\circ	<code>\ocircle</code>	\geqslant	<code>\unrhd</code>
\Join	<code>\Join</code>	\iint	<code>\iint</code>	\oiint	<code>\oiint</code>	\int	<code>\varint</code>
\LHD	<code>\LHD</code>	\neg	<code>\invneg</code>	\rhd	<code>\rhd</code>	\oint	<code>\varoint</code>
\RHD	<code>\RHD</code>	\leadsto	<code>\leadsto</code>	\sqsubset	<code>\sqsubset</code>	\propto	<code>\wasypropto</code>
\gtrsim	<code>\apprge</code>	\triangleleft	<code>\lhd</code>	\sqsupset	<code>\sqsupset</code>		

TABLE 37: wasysym General Symbols

☞	<code>\Bowtie</code>	☹	<code>\blacksmiley</code>	☹	<code>\frownie</code>	📻	<code>\recorder</code>
▼	<code>\DOWNarrow</code>	‡	<code>\brokenvert</code>	⊗	<code>\invdiameter</code>	☺	<code>\smiley</code>
◀	<code>\LEFTarrow</code>	¢	<code>\cent</code>	✝	<code>\kreuz</code>	☼	<code>\sun</code>
▶	<code>\RIGHTarrow</code>	✓	<code>\checked</code>	⚡	<code>\lightning</code>	↔	<code>\varangle</code>
▲	<code>\UParrow</code>	⌚	<code>\clock</code>	♂	<code>\male</code>	◻	<code>\wasylozenge</code>
∪	<code>\agem0</code>	⌘	<code>\currency</code>	‰	<code>\permil</code>	∴	<code>\wasytherefore</code>
🎮	<code>\ataribox</code>	∅	<code>\diameter</code>	☎	<code>\phone</code>		
🔔	<code>\bell</code>	♀	<code>\female</code>	☞	<code>\pointer</code>		

Note that stmaryrd also defines a `\lightning` symbol. The difference—other than “ $\frac{1}{2}$ ” vs. “ $\frac{1}{4}$ ”—is that the `wasysym` version (above) gives the correct character only in text mode.

TABLE 38: wasysym Electrical and Physical Symbols

~	<code>\AC</code>	≈	<code>\VHF</code>	~~~~	<code>\photon</code>	≈	<code>\HF</code>	⊗	<code>\gluon</code>
---	------------------	---	-------------------	------	----------------------	---	------------------	---	---------------------

TABLE 39: wasysym Polygons and Stars

☑	<code>\CheckedBox</code>	☆	<code>\davidsstar</code>	◻	<code>\octagon</code>	*	<code>\varhexstar</code>
□	<code>\Square</code>	⬡	<code>\hexagon</code>	⬠	<code>\pentagon</code>		
☒	<code>\XBox</code>	✳	<code>\hexstar</code>	⬢	<code>\varhexagon</code>		

TABLE 40: wasysym Musical Notes

♪	<code>\eighthnote</code>	♩	<code>\halfnote</code>	♫	<code>\twonotes</code>	♩	<code>\fullnote</code>	♩	<code>\quarternote</code>
---	--------------------------	---	------------------------	---	------------------------	---	------------------------	---	---------------------------

TABLE 41: wasysym Circles

●	<code>\CIRCLE</code>	◐	<code>\LEFTcircle</code>	◑	<code>\RIGHTcircle</code>	↻	<code>\rightturn</code>
○	<code>\Circle</code>	◓	<code>\Leftcircle</code>	◔	<code>\Rightcircle</code>		
◐	<code>\LEFTCIRCLE</code>	◑	<code>\RIGHTCIRCLE</code>	↺	<code>\leftturn</code>		

TABLE 42: wasysym Phonetic Symbols

Ð	<code>\DH</code>	ð	<code>\dh</code>	ɔ	<code>\openo</code>
Þ	<code>\Thorn</code>	ə	<code>\inve</code>	þ	<code>\thorn</code>

TABLE 43: wasysym Astrological and Zodiacal Symbols

♈	<code>\ascnode</code>	♃	<code>\jupiter</code>	●	<code>\newmoon</code>	♀	<code>\venus</code>
☉	<code>\astrosun</code>	☾	<code>\leftmoon</code>	♇	<code>\pluto</code>	♈	<code>\vernal</code>
♁	<code>\descnode</code>	♂	<code>\mars</code>	♄	<code>\rightmoon</code>		
♁	<code>\earth</code>	♿	<code>\mercury</code>	♄	<code>\saturn</code>		
♁	<code>\fullmoon</code>	♆	<code>\neptune</code>	♅	<code>\uranus</code>		

TABLE 44: wasysym APL Symbols

□	<code>\APLbox</code>	⊞	<code>\APLin</code>	*	<code>\APLstar</code>
⊞	<code>\APLcomment</code>	⊞	<code>\APLleftarrowbox</code>	△	<code>\APLup</code>
▽	<code>\APLdown</code>	⊞	<code>\APLlog</code>	⊞	<code>\APLuparrowbox</code>
⊞	<code>\APLdownarrowbox</code>	-	<code>\APLminus</code>	⊞	<code>\notbackslash</code>
⊞	<code>\APLin</code>	⊞	<code>\APLrightarrowbox</code>	⊞	<code>\notslash</code>

TABLE 45: wasysym APL Modifiers

◦ `\APLcirc{}` ~ `\APLnot{}` | `\APLvert{}`

TABLE 46: pifont Commands for Using Zapf Dingbats

✂	<code>\ding{33}</code>	✧	<code>\ding{71}</code>	○	<code>\ding{109}</code>	⑩	<code>\ding{181}</code>	➤	<code>\ding{219}</code>
✂	<code>\ding{34}</code>	★	<code>\ding{72}</code>	■	<code>\ding{110}</code>	①	<code>\ding{182}</code>	➤	<code>\ding{220}</code>
✂	<code>\ding{35}</code>	☆	<code>\ding{73}</code>	□	<code>\ding{111}</code>	②	<code>\ding{183}</code>	➤	<code>\ding{221}</code>
✂	<code>\ding{36}</code>	⊛	<code>\ding{74}</code>	□	<code>\ding{112}</code>	③	<code>\ding{184}</code>	➤	<code>\ding{222}</code>
✂	<code>\ding{37}</code>	☆	<code>\ding{75}</code>	□	<code>\ding{113}</code>	④	<code>\ding{185}</code>	➤	<code>\ding{223}</code>
⌚	<code>\ding{38}</code>	★	<code>\ding{76}</code>	□	<code>\ding{114}</code>	⑤	<code>\ding{186}</code>	➤	<code>\ding{224}</code>
⌚	<code>\ding{39}</code>	★	<code>\ding{77}</code>	▲	<code>\ding{115}</code>	⑥	<code>\ding{187}</code>	➤	<code>\ding{225}</code>
✈	<code>\ding{40}</code>	★	<code>\ding{78}</code>	▼	<code>\ding{116}</code>	⑦	<code>\ding{188}</code>	➤	<code>\ding{226}</code>
✉	<code>\ding{41}</code>	★	<code>\ding{79}</code>	◆	<code>\ding{117}</code>	⑧	<code>\ding{189}</code>	➤	<code>\ding{227}</code>
✂	<code>\ding{42}</code>	☆	<code>\ding{80}</code>	✧	<code>\ding{118}</code>	⑨	<code>\ding{190}</code>	➤	<code>\ding{228}</code>
✂	<code>\ding{43}</code>	*	<code>\ding{81}</code>	●	<code>\ding{119}</code>	⑩	<code>\ding{191}</code>	➤	<code>\ding{229}</code>
✂	<code>\ding{44}</code>	*	<code>\ding{82}</code>	l	<code>\ding{120}</code>	①	<code>\ding{192}</code>	➤	<code>\ding{230}</code>
✂	<code>\ding{45}</code>	*	<code>\ding{83}</code>	l	<code>\ding{121}</code>	②	<code>\ding{193}</code>	➤	<code>\ding{231}</code>
✂	<code>\ding{46}</code>	*	<code>\ding{84}</code>	l	<code>\ding{122}</code>	③	<code>\ding{194}</code>	➤	<code>\ding{232}</code>
✂	<code>\ding{47}</code>	*	<code>\ding{85}</code>	‘	<code>\ding{123}</code>	④	<code>\ding{195}</code>	➤	<code>\ding{233}</code>
✂	<code>\ding{48}</code>	*	<code>\ding{86}</code>	’	<code>\ding{124}</code>	⑤	<code>\ding{196}</code>	➤	<code>\ding{234}</code>
✂	<code>\ding{49}</code>	*	<code>\ding{87}</code>	“	<code>\ding{125}</code>	⑥	<code>\ding{197}</code>	➤	<code>\ding{235}</code>
✂	<code>\ding{50}</code>	*	<code>\ding{88}</code>	”	<code>\ding{126}</code>	⑦	<code>\ding{198}</code>	➤	<code>\ding{236}</code>

(continued on next page)

(continued from previous page)

✓	\ding{51}	✱	\ding{89}	♯	\ding{161}	⑧	\ding{199}	⇨	\ding{237}
✓	\ding{52}	✱	\ding{90}	♯	\ding{162}	⑨	\ding{200}	⇨	\ding{238}
✕	\ding{53}	✱	\ding{91}	♯	\ding{163}	⑩	\ding{201}	⇨	\ding{239}
✕	\ding{54}	✱	\ding{92}	♥	\ding{164}	❶	\ding{202}	⇨	\ding{241}
✕	\ding{55}	✱	\ding{93}	♣	\ding{165}	❷	\ding{203}	↻	\ding{242}
✕	\ding{56}	✱	\ding{94}	♣	\ding{166}	❸	\ding{204}	⇒	\ding{243}
♣	\ding{57}	♣	\ding{95}	♣	\ding{167}	❹	\ding{205}	↘	\ding{244}
♣	\ding{58}	♣	\ding{96}	♣	\ding{168}	❺	\ding{206}	⇒	\ding{245}
♣	\ding{59}	♣	\ding{97}	♣	\ding{169}	❻	\ding{207}	↗	\ding{246}
♣	\ding{60}	♣	\ding{98}	♥	\ding{170}	❼	\ding{208}	↘	\ding{247}
†	\ding{61}	✱	\ding{99}	♠	\ding{171}	❽	\ding{209}	⇒	\ding{248}
†	\ding{62}	✱	\ding{100}	①	\ding{172}	❾	\ding{210}	↗	\ding{249}
†	\ding{63}	✱	\ding{101}	②	\ding{173}	❿	\ding{211}	→	\ding{250}
♁	\ding{64}	✱	\ding{102}	③	\ding{174}	→	\ding{212}	↗	\ding{251}
♁	\ding{65}	✱	\ding{103}	④	\ding{175}	→	\ding{213}	⇒	\ding{252}
♁	\ding{66}	✱	\ding{104}	⑤	\ding{176}	↔	\ding{214}	⇒	\ding{253}
♁	\ding{67}	✱	\ding{105}	⑥	\ding{177}	↑	\ding{215}	⇒	\ding{254}
♁	\ding{68}	✱	\ding{106}	⑦	\ding{178}	↘	\ding{216}		
♁	\ding{69}	✱	\ding{107}	⑧	\ding{179}	→	\ding{217}		
♁	\ding{70}	●	\ding{108}	⑨	\ding{180}	↗	\ding{218}		

TABLE 47: marvosym Astrological and Zodiacal Symbols

♃	\Jupiter	☾	\Moon	♄	\Saturn	♀	\Venus
♂	\Mars	♆	\Neptune	☼	\Sun		
♁	\Mercury	♇	\Pluto	♅	\Uranus		
♈	\Aries	♋	\Cancer	♎	\Libra	♏	\Capricorn
♉	\Taurus	♌	\Leo	♏	\Scorpio	♐	\Aquarius
♊	\Gemini	♍	\Virgo	♐	\Sagittarius	♑	\Pisces

Note that \Aries... \Pisces can also be specified with \Zodiac{1}... \Zodiac{12}.

TABLE 48: marvosym Digits

0	\MVZero	2	\MVTwo	4	\MVFfour	6	\MVSix	8	\MVEight
1	\MVOne	3	\MVThree	5	\MVFfive	7	\MVSeven	9	\MVNine

TABLE 49: marvosym Euro Signs

€ \EUR € \EURcr € \EURhv € \EURtm

TABLE 50: marvosym Miscellaneous

†	\Ankh	✂	\Cutright	⤵	\Lefttorque	⤴	\Righttorque
🦇	\Bat	FAX	\FAX	✉	\Letter	☺	\Smiley
≡	\Beam	📠	\fax	⚡	\Lightning	❄	\Snowflake
⚙	\Bearing	📠	\Faxmachine	⚡	\Lineload	·	\Squaredot
🚲	\Bicycle	🏢	\FHB0logo	⚙	\Loosebearing	◻	\Squarepipe
☩	\Celtcross	🏢	\FHB0LOGO	L	\Lsteel	🛑	\Stopsign
€	\CEsign	⚙	\Fixedbearing	↑	\Manfront	☎	\Telefon
☑	\Checkedbox	—	\Flatsteel	!	\Manside	T	\Tsteel
◎	\Circles	⚽	\Football	📶	\Mobilefone	I	\TTsteel
○	\Circpipe	↓	\Force	A	\MVA	→	\Vectorarrow
🕒	\Clocklogo	☹	\Frowny	@	\MVAt	→	\Vectorarrowhigh
☕	\Coffeecup	♥	\Heart	p	\MVp	👩	\Womanface
≡	\Corresponds	🏭	\Industry	🚗	\Pickup	↑	\Womanfront
†	\Cross	📧	\Info	☞	\Pointinghand	!	\Womanside
☒	\Crossedbox	✂	\Kross	◻	\Rectpipe	✍	\Writinghand
✂	\Cutleft	---	\Kutline	→	\Rightarrow	☯	\Yingyang
---	\Cutline	✂	\Leftscissors	✂	\Rightscissors		

TABLE 51: Math Alphabets

		Required package
$ABCdef123$	<code>\mathrm{ABCdef123}</code>	<i>none</i>
$ABCdef123$	<code>\mathit{ABCdef123}</code>	<i>none</i>
$ABCdef_{123}$	<code>\mathnormal{ABCdef123}</code>	<i>none</i>
ABC	<code>\mathcal{ABC}</code>	<i>none</i>
\mathcal{ABC}	<code>\mathscr{ABC}</code>	<code>mathrsfs</code>
ABC	<code>\mathcal{ABC}</code>	euscript with option: <code>mathcal</code>
	<i>or</i> <code>\mathscr{ABC}</code>	euscript with option: <code>mathcr</code>
$\mathcal{ABCdef123}$	<code>\mathpzc{ABCdef123}</code>	<i>none</i> ; manually defined*
ABC	<code>\mathbb{ABC}</code>	<code>amsmath</code> or <code>amssymb</code>
$ABCdef123$	<code>\mathbb{ABCdef123}</code>	<code>bbold</code>
$\mathbb{ABCdef12}$	<code>\mathbbm{ABCdef12}</code>	<code>bbm</code>
$ABCdef12$	<code>\mathbbmss{ABCdef12}</code>	<code>bbm</code>
$\mathbb{ABCdef12}$	<code>\mathbbmtt{ABCdef12}</code>	<code>bbm</code>
$ABC1$	<code>\mathds{ABC1}</code>	<code>dsfont</code>
$\mathbb{ABC1}$	<code>\mathds{ABC1}</code>	<code>dsfont</code> with option: <code>sans</code>
$\mathcal{ABCdef123}$	<code>\mathfrak{ABCdef123}</code>	<code>eufrak</code>
$\mathcal{ABCdef123}$	<code>\textfrak{ABCdef123}</code>	<code>yfonts</code>
$\mathcal{ABCdef123}$	<code>\textswab{ABCdef123}</code>	<code>yfonts</code>

* Put “`\DeclareMathAlphabet{\mathpzc}{OT1}{pzc}{m}{it}`” in your document’s preamble to make `\mathpzc` typeset its argument in Zapf Chancery.

Index

If you're having trouble locating a symbol, try looking under "T" for "\text...". Many text-mode commands begin with that prefix.

Symbols			
\#	2	\APLdown	13
\\$	2	\APLdownarrowbox . . .	13
\%	2	\APLinput	13
\&	2	\APLinv	13
(.	5	\APLleftarrowbox . . .	13
)	5	\APLllog	13
+	3	\APLminus	13
,	4	\APLnot	13
-	3	\APLrightarrowbox . .	13
.	5	\APLstar	13
/	5	\APLup	13
:	4	\APLuparrowbox	13
;	4	\APLvert	13
<	4	\apprge	11
[.	5	\apprle	11
]	5	\approx	4
_	2	\approxeq	9
		\Aquarius	14
A		\arccos	5
\AA	2	\arcsin	5
\aa	2	\arctan	5
\AC	12	\arg	5
accents	6	\Aries	14
\acute	6	\Arrownot	10
\AE	2	\arrownot	10
\ae	2	arrows	4, 8, 10
\agemO	12	negated	8
\aleph	5	\Arrowvert	6
\alpha	2	\arrowvert	6
alphabets		ASCII	2
Greek	2, 8	\ascnode	13
Hebrew	8	\ast	3
math	16	astrological symbols	13, 14
\amalg	3	\astrosun	13
AMS	8–10	\asympt	4
amsfonts	3–5, 16	\ataribox	12
amssymb	3–5, 16		
\angle	5, 8	B	
\Ankh	15	\backepsilon	9
APL		\backprime	8
modifiers	13	\backsim	9
symbols	13	\backsimeq	9
\APLbox	13	\backslash	5
\APLcirc	13	\bar	6
\APLcomment	13	\baro	11
		\barwedge	9
		\Bat	15
		\Bbbk	8
		bbm	16
		bbold	16
		\bbslash	11
		\Beam	15
		\Bearing	15
		\because	9
		\bell	12
		\beta	2
		\beth	8
		\between	9
		\Bicycle	15
		\bigbox	11
		\bigcap	5
		\bigcirc	3
		\bigcup	5
		\bigcurlyvee	11
		\bigcurlywedge	11
		\biginterleave	11
		\bignplus	11
		\bigodot	5
		\bigoplus	5
		\bigotimes	5
		\bigparallel	11
		\bigsqcap	11
		\bigsqcup	5
		\bigstar	8
		\bigtriangledown . . .	3, 11
		\bigtriangleup	3, 11
		\biguplus	5
		\bigvee	5
		\bigwedge	5
		\binampersand	11
		binary operators . . .	3, 9, 11
		large	11
		binary relations . . .	9, 11
		negated	10, 11
		\bindnasrepma	11
		\blacklozenge	8
		\blacksmiley	12
		\blacksquare	8
		\blacktriangle	8
		\blacktriangledown . .	8
		\blacktriangleleft . .	9
		\blacktriangleright . .	9
		\bot	5
		\Bowtie	12
		\bowtie	4
		\Box	5, 11
		\boxast	11
		\boxbar	11
		\boxbox	11
		\boxslash	11
		\boxcircle	11
		\boxdot	9, 11
		\boxempty	11
		\boxminus	9
		\boxplus	9
		\boxslash	11
		\boxtimes	9
		\bracevert	6
		\breve	6
		\brokenvert	12
		\bullet	3
		\Bumpeq	9
		\bumpeq	9
		C	
		\Cancer	14
		\Cap	9
		\cap	3
		\Capricorn	14
		\cdot	3
		\cdot	4
		\cdot	5
		\Celtcross	15
		\cent	12
		\centerdot	9
		\CEsign	15
		\check	6
		\checked	12
		\CheckedBox	12
		\Checkedbox	15
		\checkmark	9
		\chi	2
		\circ	3
		\circeq	9
		\CIRCLE	12
		\Circle	12
		\circlearrowleft . . .	8
		\circlearrowright . .	8

<code>\circledast</code> 9	<code>\dashv</code> 4	<code>\eqcirc</code> 9	<code>\geqq</code> 9
<code>\circledcirc</code> 9	<code>\davidstar</code> 12	<code>\eqslantgtr</code> 9	<code>\geqslant</code> 9
<code>\circleddash</code> 9	<code>\ddag</code> 2	<code>\eqslantless</code> 9	<code>\gg</code> 4
<code>\circledR</code> 9	<code>\ddagger</code> 3	<code>\equiv</code> 4	<code>\ggg</code> 9
<code>\circledS</code> 8	<code>\ddot</code> 6	escapable characters . . . 2	<code>\gimel</code> 8
<code>\Circles</code> 15	<code>\ddots</code> 5	<code>\eta</code> 2	<code>\gluon</code> 12
<code>circles</code> 12	<code>\deg</code> 5	<code>\eth</code> 8	<code>\gnapprox</code> 10
<code>\Circpipe</code> 15	degrees <i>see</i> <code>\textdegree</code>	<code>eufrak</code> 16	<code>\gneq</code> 10
<code>\clock</code> 12	delimiters 5, 8, 10	<code>\EUR</code> 15	<code>\gneqq</code> 10
<code>\Clocklogo</code> 15	large 6	<code>\EURcr</code> 15	<code>\gnsim</code> 10
<code>\clubsuit</code> 5	<code>\Delta</code> 2	<code>\EURhv</code> 15	<code>\grave</code> 6
<code>\Coffeecup</code> 15	<code>\delta</code> 2	Euro signs 15	Greek 2, 8
<code>\colon</code> 4	<code>\descnode</code> 13	<code>\EURtm</code> 15	<code>\gtrapprox</code> 9
<code>\complement</code> 8	<code>\det</code> 5	euscript 16	<code>\gtrdot</code> 9
complex numbers <i>see</i>	<code>\DH</code> 12	<code>\exists</code> 5	<code>\gtreqless</code> 9
alphabets, math	<code>\dh</code> 12	<code>\exp</code> 5	<code>\gtreqqlless</code> 9
<code>\cong</code> 4	<code>\diagdown</code> 8	extensions 10	<code>\gtrless</code> 9
<code>\coprod</code> 5	<code>\diagup</code> 8		<code>\gtrsim</code> 9
<code>\copyright</code> 2	<code>\diameter</code> 12	F	<code>\gvertneqq</code> 10
<code>\Corresponds</code> 15	<code>\Diamond</code> 5, 11	<code>\fallingdotseq</code> 9	
<code>\cos</code> 5	<code>\diamond</code> 3	<code>\fatbslash</code> 11	H
<code>\cosh</code> 5	<code>\diamondsuit</code> 5	<code>\fatsemi</code> 11	<code>\halfnote</code> 12
<code>\cot</code> 5	<code>\digamma</code> 8	<code>\fatslash</code> 11	<code>\hat</code> 6
<code>\coth</code> 5	digits 14	<code>\FAX</code> 15	<code>\hbar</code> 5, 8
<code>\Cross</code> 15	<code>\dim</code> 5	<code>\fax</code> 15	<code>\Heart</code> 15
<code>\Crossedbox</code> 15	<code>\ding</code> 13, 14	<code>\Faxmachine</code> 15	<code>\heartsuit</code> 5
<code>\csc</code> 5	dingbats 13	<code>\female</code> 12	Hebrew 8
<code>\Cup</code> 9	<code>\div</code> 3	<code>\FHBOLOGO</code> 15	<code>\hexagon</code> 12
<code>\cup</code> 3	<code>\divideontimes</code> 9	<code>\FHBOlogo</code> 15	<code>\hexstar</code> 12
<code>\curlyeqprec</code> 9	<code>\dot</code> 6	<code>\Finv</code> 8	<code>\HF</code> 12
<code>\curlyeqsucc</code> 9	<code>\doteq</code> 4	<code>\Fixedbearing</code> 15	<code>\hom</code> 5
<code>\curlyvee</code> 9	<code>\doteqdot</code> 9	<code>\flat</code> 5	<code>\hookleftarrow</code> 4
<code>\curlyveedownarrow</code> 11	<code>\dotplus</code> 9	<code>\Flatsteel</code> 15	<code>\hookrightarrow</code> 4
<code>\curlyveeuparrow</code> 11	<code>\dots</code> 2	fontenc 2, 3	<code>\hslash</code> 8
<code>\curlywedge</code> 9	<code>\doublebarwedge</code> 9	<code>\Football</code> 15	
<code>\curlywedgedownarrow</code> 11	<code>\DOWNarrow</code> 12	<code>\forall</code> 5	I
<code>\curlywedgeuparrow</code> 11	<code>\Downarrow</code> 4, 5	<code>\Force</code> 15	<code>\iiint</code> 11
<code>\currency</code> 12	<code>\downarrow</code> 4, 5	<code>\frown</code> 4	<code>\iint</code> 11
<code>\curvearrowleft</code> 8	<code>\downarrows</code> 8	<code>\frownie</code> 12	<code>\Im</code> 5
<code>\curvearrowright</code> 8	<code>\downharpoonleft</code> 8	<code>\Frowny</code> 15	imaginary numbers <i>see</i>
<code>\Cutleft</code> 15	<code>\downharpoonright</code> 8	<code>\fullmoon</code> 13	alphabets, math
<code>\Cutline</code> 15	dsfont 16	<code>\fullnote</code> 12	<code>\imath</code> 5
<code>\Cutright</code> 15			<code>\in</code> 4
D	E	G	<code>\Industry</code> 15
<code>\dag</code> 2	<code>\earth</code> 13	<code>\Game</code> 8	<code>\inf</code> 5
<code>\dagger</code> 3	<code>\eighthnote</code> 12	<code>\Gamma</code> 2	<code>\Info</code> 15
<code>\daleth</code> 8	electrical symbols 12	<code>\gamma</code> 2	<code>\infty</code> 5
<code>\dashleftarrow</code> 8	<code>\ell</code> 5	<code>\gcd</code> 5	<code>\inplus</code> 11
<code>\dashrightarrow</code> 8	<code>\emptyset</code> 5	<code>\Gemini</code> 14	<code>\int</code> 5
	<code>\epsilon</code> 2	<code>\geq</code> 4	

integers .. <i>see</i> alphabets, math	<code>\leftrightarrow</code> 4	<code>\log</code> 5	<code>\mathpzc</code> 16
<code>\intercal</code> 9	<code>\leftrightarroweq</code> .. 10	log-like 5	<code>\mathrm</code> 16
<code>\interleave</code> 11	<code>\leftrightarrows</code> 8	<code>\logof</code> 11	<code>\mathrsfs</code> 16
<code>\invdiameter</code> 12	<code>\leftrightarrowtriangle</code> 10	<code>\Longleftarrow</code> 4	<code>\mathscr</code> 16
<code>\inve</code> 12	<code>\leftrightharpoons</code> .. 8	<code>\longleftarrow</code> 4	<code>\max</code> 5
<code>\invneg</code> 11	<code>\leftrightsquigarrow</code> 8	<code>\Longleftrightarrow</code> . 4	<code>\measuredangle</code> 8
<code>\iota</code> 2	<code>\Leftscissors</code> 15	<code>\longleftrightarrow</code> . 4	<code>\Mercury</code> 14
J	<code>\leftslice</code> 11	<code>\Longmapsfrom</code> 10	<code>\mercury</code> 13
<code>\jmath</code> 5	<code>\leftthreetimes</code> 9	<code>\Longmapsto</code> 10	<code>\merge</code> 11
<code>\Join</code> 4, 11	<code>\Lefttorque</code> 15	<code>\longmapsto</code> 4	<code>\mho</code> 5, 8
<code>\Jupiter</code> 14	<code>\leftturn</code> 12	<code>\Longrightarrow</code> 4	<code>\mid</code> 4
<code>\jupiter</code> 13	<code>\Leo</code> 14	<code>\longrightarrow</code> 4	<code>\min</code> 5
K	<code>\leq</code> 4	<code>\looparrowleft</code> 8	<code>\minuso</code> 11
<code>\kappa</code> 2	<code>\leqq</code> 9	<code>\Looparrowright</code> 8	miscellaneous symbols 5, 8, 13, 15
<code>\ker</code> 5	<code>\leqslant</code> 9	<code>\Loosebearing</code> 15	<code>\Mobilefone</code> 15
<code>\kreuz</code> 12	<code>\lessapprox</code> 9	<code>\lozenge</code> 8	<code>\models</code> 4
<code>\Kross</code> 15	<code>\lessdot</code> 9	<code>\lrcorner</code> 8	<code>\moo</code> 11
<code>\Kutline</code> 15	<code>\lesseqgtr</code> 9	<code>\Lsh</code> 8	<code>\Moon</code> 14
L	<code>\lesseqgtr</code> 9	<code>\Lsteel</code> 15	<code>\mp</code> 3
<code>\L</code> 2	<code>\lessgtr</code> 9	<code>\ltimes</code> 9	<code>\mu</code> 2
<code>\l</code> 2	<code>\lesssim</code> 9	<code>\lvertneqq</code> 10	<code>\multimap</code> 8
<code>\Lambda</code> 2	<code>\Letter</code> 15	M	musical notes 12
<code>\lambda</code> 2	letters <i>see</i> alphabets non-ASCII 2	<code>\male</code> 12	<code>\MVA</code> 15
<code>\langle</code> 5	<code>\lfloor</code> 5	<code>\maltese</code> 9	<code>\MVAt</code> 15
large delimiters 6	<code>\lg</code> 5	<code>\Manfront</code> 15	<code>\MVEight</code> 14
$\LaTeX 2_{\epsilon}$ 2-5, 7	<code>\lgroup</code> 6	<code>\Manside</code> 15	<code>\MVFive</code> 14
latexsym 3-5	<code>\LHD</code> 11	<code>\Mapsfrom</code> 10	<code>\MVFour</code> 14
<code>\Lbag</code> 10	<code>\lhd</code> 3, 11	<code>\mapsfrom</code> 10	<code>\MVNine</code> 14
<code>\lbag</code> 10	<code>\Libra</code> 14	<code>\mapsto</code> 10	<code>\MVOne</code> 14
<code>\lceil</code> 5	<code>\Lightning</code> 15	<code>\mapsfromchar</code> 10	<code>\MVP</code> 15
<code>\ldotp</code> 4	<code>\lightning</code> 10, 12	<code>\mapsfromchar</code> 10	<code>\MVSeven</code> 14
<code>\ldots</code> 5	<code>\lim</code> 5	<code>\Mapsto</code> 10	<code>\MVSix</code> 14
<code>\leadsto</code> 4, 11	<code>\liminf</code> 5	<code>\mapsto</code> 4	<code>\MVThree</code> 14
<code>\LEFTarrow</code> 12	<code>\limsup</code> 5	<code>\Mapstochar</code> 10	<code>\MVTwo</code> 14
<code>\Leftarrow</code> 4	<code>\Lineload</code> 15	<code>\Mars</code> 14	<code>\MVZero</code> 14
<code>\leftarrow</code> 4	<code>\ll</code> 4	<code>\mars</code> 13	N
<code>\leftarrowtail</code> 8	<code>\llbracket</code> 10	marvosym 14, 15	<code>\nabla</code> 5
<code>\leftarrowtriangle</code> . 10	<code>\llceil</code> 10	<code>\mathbb</code> 16	<code>\natural</code> 5
<code>\LEFTCIRCLE</code> 12	<code>\llcorner</code> 8	<code>\mathbbm</code> 16	natural numbers <i>see</i> alphabets, math
<code>\LEFTcircle</code> 12	<code>\Lleftarrow</code> 8	<code>\mathbbmss</code> 16	<code>\ncong</code> 10
<code>\Leftcircle</code> 12	<code>\llfloor</code> 10	<code>\mathbbmtt</code> 16	<code>\narrow</code> 4
<code>\leftharpoondown</code> 4	<code>\lll</code> 9	<code>\mathcal</code> 16	<code>\neg</code> 5
<code>\leftharpoonup</code> 4	<code>\lmoustache</code> 6	<code>\mathcal</code> 16	<code>\Neptune</code> 14
<code>\leftleftarrows</code> 8	<code>\ln</code> 5	<code>\mathcal</code> 16	<code>\neptune</code> 13
<code>\leftmoon</code> 13	<code>\lnapprox</code> 10	<code>\mathcomp</code> 6	<code>\neq</code> 4
<code>\Leftrightarrow</code> 4	<code>\lneq</code> 10	<code>\mathcr</code> 16	<code>\newmoon</code> 13
	<code>\lneqq</code> 10	<code>\mathds</code> 16	<code>\nexists</code> 8
	<code>\lnsim</code> 10	<code>\mathfrak</code> 16	
		<code>\mathit</code> 16	
		<code>\mathnormal</code> 16	

<code>\ngeq</code>	10	<code>o</code>	2	<code>\pm</code>	3	<code>\RIGHTCIRCLE</code>	12
<code>\ngeqq</code>	10	<code>\obar</code>	11	<code>\pointer</code>	12	<code>\RIGHTcircle</code>	12
<code>\ngeqslant</code>	10	<code>\oblong</code>	11	<code>\Pointinghand</code>	15	<code>\Rightcircle</code>	12
<code>\ngtr</code>	10	<code>\obslash</code>	11	polygons	12	<code>\rightharpoondown</code>	4
<code>\ni</code>	4	<code>\ocircle</code>	11	<code>\pounds</code>	2	<code>\rightharpoonup</code>	4
<code>\niplus</code>	11	<code>\octagon</code>	12	<code>\Pr</code>	5	<code>\rightleftarrows</code>	8
<code>\nLeftarrow</code>	8	<code>\odot</code>	3	<code>\prec</code>	4	<code>\rightleftharpoons</code>	4, 8
<code>\nleftarrow</code>	8	<code>\OE</code>	2	<code>\precapprox</code>	9	<code>\rightmoon</code>	13
<code>\nLeftrightarrow</code>	8	<code>\oe</code>	2	<code>\preccurlyeq</code>	9	<code>\rightrightarrows</code>	8
<code>\nlefttriarow</code>	8	<code>\ogreaterthan</code>	11	<code>\preceq</code>	4	<code>\Rightscissors</code>	15
<code>\nleq</code>	10	<code>\oiint</code>	11	<code>\precnapprox</code>	10	<code>\rightslice</code>	11
<code>\nleqq</code>	10	<code>\oint</code>	5	<code>\precnsim</code>	10	<code>\rightsquigarrow</code>	8
<code>\nleqslant</code>	10	<code>\olessthan</code>	11	<code>\precsim</code>	9	<code>\rightthreetimes</code>	9
<code>\nless</code>	10	<code>\Omega</code>	2	<code>\prime</code>	5	<code>\Righttorque</code>	15
<code>\nmid</code>	10	<code>\omega</code>	2	<code>\prod</code>	5	<code>\rightturn</code>	12
<code>\nnearrow</code>	10	<code>\ominus</code>	3	<code>\propto</code>	4	<code>\risingdotseq</code>	9
<code>\nnwarrow</code>	10	<code>\openo</code>	12	<code>\Psi</code>	2	<code>\rmoustache</code>	6
<code>\notbackslash</code>	13	operators		<code>\psi</code>	2	<code>\rrbracket</code>	10
<code>\notslash</code>	13	binary	3, 9, 11	punctuation	3, 4	<code>\rrceil</code>	10
<code>\nparallel</code>	10	<code>\oplus</code>	3	Q		<code>\rrfloor</code>	10
<code>\nplus</code>	11	<code>\oslash</code>	3	<code>\quaternote</code>	12	<code>\rrparenthesis</code>	10
<code>\nprec</code>	10	<code>\otimes</code>	3			<code>\Rsh</code>	8
<code>\npreceq</code>	10	<code>\ovee</code>	11			<code>\rtimes</code>	9
<code>\nrightarrow</code>	8	<code>\overbrace</code>	6	R			
<code>\nrightrightarrow</code>	8	<code>\overleftarrow</code>	6	<code>\rangle</code>	5	S	
<code>\nshortmid</code>	10	<code>\overline</code>	6	rational numbers	<i>see</i>	<code>\S</code>	2
<code>\nshortparallel</code>	10	<code>\overrightarrow</code>	6	alphabets, math		<code>\Sagittarius</code>	14
<code>\nsim</code>	10	<code>\owedge</code>	11	<code>\Rbag</code>	10	sans	16
<code>\nsubseteq</code>	10	P		<code>\rbag</code>	10	<code>\Saturn</code>	14
<code>\nsucc</code>	10	<code>\P</code>	2	<code>\rceil</code>	5	<code>\saturm</code>	13
<code>\nsucceq</code>	10	<code>\parallel</code>	4	<code>\Re</code>	5	<code>\Scorpio</code>	14
<code>\nsupseteq</code>	10	<code>\partial</code>	5	real numbers	<i>see</i>	<code>\searrow</code>	4
<code>\nsupseteqq</code>	10	<code>\pentagon</code>	12	alphabets, math		<code>\sec</code>	5
<code>\ntriangleleft</code>	10	<code>\perp</code>	12	<code>\recorder</code>	12	<code>\setminus</code>	3
<code>\ntrianglelefteq</code>	10	<code>\perp</code>	4	<code>\Rectpipe</code>	15	<code>\sharp</code>	5
<code>\ntrianglelefteqslant</code>	11	<code>\Phi</code>	2	registered trademark	<i>see</i>	<code>\shortdownarrow</code>	10
<code>\ntriangleright</code>	10	<code>\phi</code>	2	<code>\textregistered</code>		<code>\shortleftarrow</code>	10
<code>\ntrianglerighteq</code>	10	<code>\phone</code>	12	relations	4	<code>\shortmid</code>	9
<code>\ntrianglerighteqslant</code>	11	phonetic symbols	12	binary	9, 11	<code>\shortparallel</code>	9
<code>\nu</code>	2	<code>\photon</code>	12	negated binary	10, 11	<code>\shortrightarrow</code>	10
<code>\nVDash</code>	10	physical symbols	12	<code>\rfloor</code>	5	<code>\shortuparrow</code>	10
<code>\nvDash</code>	10	<code>\Pi</code>	2	<code>\rgroup</code>	6	<code>\Sigma</code>	2
<code>\nvdash</code>	10	<code>\pi</code>	2	<code>\RHD</code>	11	<code>\sigma</code>	2
<code>\nwarrow</code>	4	<code>\Pickup</code>	15	<code>\rhd</code>	3, 11	<code>\sim</code>	4
O		pifont	13	<code>\rho</code>	2	<code>\simeq</code>	4
<code>\O</code>	2	<code>\Pisces</code>	14	<code>\RIGHTarrow</code>	12	<code>\sin</code>	5
<code>\o</code>	2	<code>\pitchfork</code>	9	<code>\Rightarrow</code>	4, 15	<code>\sinh</code>	5
		<code>\Pluto</code>	14	<code>\rightarrow</code>	4	<code>\smallfrown</code>	9
		<code>\pluto</code>	13	<code>\rightarrowtail</code>	8	<code>\smallsetminus</code>	9
				<code>\rightarrowtriangle</code>	10	<code>\smallsmile</code>	9

<code>\smile</code>	4	<code>\supsetneq</code>	10	<code>\textdaggerdbl</code> ...	3, 7	<code>\textopenbullet</code>	6
<code>\Smiley</code>	15	<code>\supsetneqq</code>	10	<code>\textdblhyphen</code>	7	<code>\textordfeminine</code> ..	3, 7
<code>\smiley</code>	12	<code>\supsetplus</code>	11	<code>\textdblhyphenchar</code> ..	7	<code>\textordmasculine</code> .	3, 7
<code>\Snowflake</code>	15	<code>\supsetpluseq</code>	11	<code>\textdegree</code>	7	<code>\textparagraph</code> ...	3, 7
<code>\spadesuit</code>	5	<code>\surd</code>	5	<code>\textdied</code>	7	<code>\textperiodcentered</code>	3, 7
special characters	... 2	<code>\swarrow</code>	4	<code>\textdiscount</code>	7	<code>\textpertenthousand</code>	. 7
<code>\sphericalangle</code>	8			<code>\textdiv</code>	7	<code>\textperthousand</code>	7
<code>\sqcap</code>	3			<code>\textdivorced</code>	7	<code>\textpeso</code>	7
<code>\sqcup</code>	3			<code>\textdollar</code>	3, 7	<code>\textpilcrow</code>	7
<code>\sqrt</code>	6			<code>\textdollaroldstyle</code> .	7	<code>\textpm</code>	7
<code>\sqsubset</code>	4, 9, 11			<code>\textdong</code>	7	<code>\textquestiondown</code> ...	3
<code>\sqsubseteq</code>	4			<code>\textdownarrow</code>	7	<code>\textquotedblleft</code> ...	3
<code>\sqsupset</code>	4, 9, 11			<code>\textteightoldstyle</code> ..	7	<code>\textquotedblright</code> ..	3
<code>\sqsupseteq</code>	4			<code>\textellipsis</code>	3	<code>\textquoteleft</code>	3
<code>\Square</code>	12			<code>\textendash</code>	3	<code>\textquoteright</code>	3
<code>\square</code>	8			<code>\textemdash</code>	3	<code>\textquotesingle</code>	7
<code>\Squaredot</code>	15			<code>\textestimated</code>	7	<code>\textquotestraightbase</code> 7
<code>\Squarepipe</code>	15			<code>\texteuro</code>	7	<code>\textquotestraightdblbase</code> 7
<code>\SS</code>	2			<code>\textexclamdown</code>	3	<code>\texttrangle</code>	7
<code>\ss</code>	2			<code>\textfiveoldstyle</code> ...	7	<code>\texttrbrackdbl</code>	7
<code>\ssearrow</code>	10			<code>\textflorin</code>	7	<code>\textrecipe</code>	7
<code>\slash</code>	11			<code>\textfouroldstyle</code> ...	7	<code>\textreferencemark</code> ..	7
<code>\sswarrow</code>	10			<code>\textfractionsolidus</code>	7	<code>\textregistered</code> ..	3, 7
<code>\star</code>	3			<code>\textfrak</code>	16	<code>\textrightarrow</code>	7
stars	12			<code>\textgravedbl</code>	7	<code>\textrquill</code>	7
stmaryrd	10–12			<code>\textgreater</code>	3	<code>\textsection</code>	3, 7
<code>\Stopsign</code>	15			<code>\textguarani</code>	7	<code>\textservicemark</code> ...	7
<code>\Subset</code>	9			<code>\textinterrobang</code>	7	<code>\textsevenoldstyle</code> ..	7
<code>\subset</code>	4			<code>\textinterrobangdown</code>	7	<code>\textsixoldstyle</code>	7
<code>\subseteq</code>	4			<code>\textlangle</code>	7	<code>\textsterling</code>	3, 7
<code>\subseteqqq</code>	9			<code>\textlbrackdbl</code>	7	<code>\textsurd</code>	7
<code>\subseteqneq</code>	10			<code>\textleaf</code>	7	<code>\textswab</code>	16
<code>\subseteqneqq</code>	10			<code>\textleftarrow</code>	7	<code>\textthreeoldstyle</code> ..	7
<code>\subsetplus</code>	11			<code>\textless</code>	3	<code>\textthreequarters</code> ..	7
<code>\subsetpluseq</code>	11			<code>\textlira</code>	7	<code>\textthreequartersemdash</code> 7
<code>\succ</code>	4			<code>\textlnot</code>	7	<code>\textthreesuperior</code> ..	7
<code>\succapprox</code>	9			<code>\textlquill</code>	6	<code>\texttildelow</code>	7
<code>\succcurlyeq</code>	9			<code>\textmarried</code>	6	<code>\texttimes</code>	7
<code>\succeq</code>	4			<code>\textmho</code>	6	<code>\texttrademark</code> ...	3, 7
<code>\succnapprox</code>	10			<code>\textminus</code>	6	<code>\texttwelveudash</code> ...	7
<code>\succsim</code>	10			<code>\textmu</code>	6	<code>\texttwooldstyle</code>	7
<code>\succsim</code>	9			<code>\textmusicalnote</code>	6	<code>\texttwosuperior</code> ...	7
<code>\sum</code>	5			<code>\textnaira</code>	6	<code>\textunderscore</code> ...	3
<code>\Sun</code>	14			<code>\textnineoldstyle</code> ...	6	<code>\textuparrow</code>	7
<code>\sun</code>	12			<code>\textnumero</code>	6	<code>\textvisiblespace</code> ...	3
<code>\sup</code>	5			<code>\textohm</code>	6	<code>\textwon</code>	7
<code>\Supset</code>	9			<code>\textonehalf</code>	6	<code>\textyen</code>	7
<code>\supset</code>	4			<code>\textoneoldstyle</code>	6		
<code>\supseteq</code>	4			<code>\textonequarter</code>	6		
<code>\supseteqq</code>	9			<code>\textonesuperior</code>	6		

<code>\textzerooldstyle</code> . . .	7	<code>\Uparrow</code>	4, 5	<code>\varoplus</code>	11	W	
<code>\therefore</code>	9	<code>\uparrow</code>	4, 5	<code>\varoslash</code>	11	<code>\wasylozenge</code>	12
<code>\Theta</code>	2	<code>\Updownarrow</code>	4, 5	<code>\varotimes</code>	11	<code>\wasyspropto</code>	11
<code>\theta</code>	2	<code>\updownarrow</code>	4, 5	<code>\varovee</code>	11	<code>\wasysym</code>	3–5, 10–13
<code>\thickapprox</code>	9	<code>\upharpoonleft</code>	8	<code>\varowedge</code>	11	<code>\wasytherefore</code>	12
<code>\thicksim</code>	9	<code>\upharpoonright</code>	8	<code>\varphi</code>	2	<code>\wedge</code>	3
<code>\Thorn</code>	12	<code>\uplus</code>	3	<code>\varpi</code>	2	<code>\widehat</code>	6
<code>\thorn</code>	12	<code>\Upsilon</code>	2	<code>\varpropto</code>	9	<code>\widetilde</code>	6
<code>\tilde</code>	6	<code>\upsilon</code>	2	<code>\varrho</code>	2	<code>\Womanface</code>	15
<code>\times</code>	3	<code>\upuparrows</code>	8	<code>\varsigma</code>	2	<code>\Womanfront</code>	15
<code>\top</code>	5	<code>\Uranus</code>	14	<code>\varsubsetneq</code>	10	<code>\Womanside</code>	15
<code>\triangle</code>	5	<code>\uranus</code>	13	<code>\varsubsetneqq</code>	10	<code>\wp</code>	5
<code>\triangledown</code>	8	<code>\urcorner</code>	8	<code>\varsupsetneq</code>	10	<code>\wr</code>	3
<code>\triangleleft</code>	3	V		<code>\varsupsetneqq</code>	10	<code>\Writinghand</code>	15
<code>\trianglelefteq</code>	9	<code>\varangle</code>	12	<code>\vartheta</code>	2	X	
<code>\trianglelefteqslant</code>	11	<code>\varbigcirc</code>	11	<code>\vartimes</code>	11	<code>\XBox</code>	12
<code>\triangleq</code>	9	<code>\varcurlyvee</code>	11	<code>\vartriangle</code>	8	<code>\Xi</code>	2
<code>\triangleright</code>	3	<code>\varcurlywedge</code>	11	<code>\vartriangleleft</code>	9	<code>\xi</code>	2
<code>\trianglerighteq</code>	9	<code>\varepsilon</code>	2	<code>\vartriangleright</code>	9	Y	
<code>\trianglerighteqslant</code>	11	<code>\varhexagon</code>	12	<code>\vdash</code>	9	<code>\Ydown</code>	11
<code>\Tsteel</code>	15	<code>\varhexstar</code>	12	<code>\VDash</code>	9	<code>yfonts</code>	16
<code>\TTsteel</code>	15	<code>\varhexstar</code>	12	<code>\vdash</code>	4	<code>\Yingyang</code>	15
<code>\twoheadleftarrow</code>	8	<code>variable-sized</code>	5	<code>\vdot</code>	5	<code>\Yleft</code>	11
<code>\twoheadrightarrow</code>	8	<code>\varint</code>	11	<code>\vec</code>	6	<code>\Yright</code>	11
<code>\twonotes</code>	12	<code>\varkappa</code>	8	<code>\vector</code>	15	<code>\Yup</code>	11
U		<code>\varnothing</code>	8	<code>\Vectorarrowhigh</code>	15	Z	
<code>\ulcorner</code>	8	<code>\varoast</code>	11	<code>\vee</code>	3	<code>Zapf Chancery</code>	16
<code>\underbrace</code>	6	<code>\varobar</code>	11	<code>\veebar</code>	9	<code>Zapf Dingbats</code>	13
<code>\underline</code>	6	<code>\varobslash</code>	11	<code>\Venus</code>	14	<code>\zeta</code>	2
<code>unity</code> <i>see</i> alphabets, math		<code>\varocircle</code>	11	<code>\venus</code>	13	<code>zodiacal symbols</code>	13, 14
<code>\unlhd</code>	3, 11	<code>\varodot</code>	11	<code>\vernal</code>	13		
<code>\unrhd</code>	3, 11	<code>\varogreaterthan</code>	11	<code>\VHF</code>	12		
<code>\UParrow</code>	12	<code>\varoint</code>	11	<code>\Virgo</code>	14		
		<code>\varolessthan</code>	11	<code>\Vvdash</code>	9		
		<code>\varominus</code>	11				